

renovnia

Janeiro e Fevereiro de 2008

Ano 9 - Nº 47

Camaval mistura
bailes, trios e
escolas de samba

PÁGINAS 18 a 21



Férias culturais

Experimentos como o gerador que arrepia os cabelos são atrações que divertem ensinando

PÁGINAS 12 a 15



TECNORAMA

MARCOS PERON



TECNORAMA

MARCOS PERON

DIVULGAÇÃO



WALTER WORLD

Mundo

Com a chegada das férias, criança alguma quer ficar em casa. Então, por que não oferecer lazer aliado a conhecimento? Em Águas de Lindóia, o Tecnorama, que fica num ginásio, tem muitas curiosidades que levam ao aprendizado, à diversão e à descoberta dos mistérios do mundo da ciência.

"Tudo foi concebido para promover ensinamento de forma lúdica", ressalta o engenheiro mecânico Dalton Gomes de Mello, o criador do Tecnorama. As mais de 250 atrações são divididas por temas ligados à ciência, como geração de energia, magnetismo, ótica, som e espelhos. Vez por outra algumas passam por manutenção, mas a grande maioria continua ali.

Segundo Mello, também professor de física e matemática, um dos atrativos que chama atenção é o Gerador de Van de Graaff. Apesar do nome complicado, seus efeitos são simples. "É um globo com cinta de borracha que transporta cargas elétricas e faz com que os fios de cabelo fiquem arrepiados", conta.



MINIVILLE

Férias em família num mundo cheio de brincadeiras, curiosidades e muito conhecimento são alternativas de lazer para o turista na região

infantil



DISNEYLÂNDIA DOS ROBÔS

Na hidráulica, é possível observar o funcionamento de uma Roda d'Água. O engenheiro explica que o equipamento permite entender que a circulação contínua desse sistema de bombeamento entre duas piscinas depende da pressão da água.

Para entender como o avião fica suspenso no ar, o Tecnorama tem outra demonstração interessante. "A pressão se torna visível com a sustentação de uma bola de plástico cheia de ar", comenta Mello. A bola fica suspensa por um jato de ar emitido por um cone posicionado abaixo dela.

Ótica pode ser compreendida, visitando a Casa Maluca. "É meu lugar preferido", conta Letícia Godoi, uma das crianças que estavam entretidas com a brincadeira. Lá você verá que bolas de bilhar não param na mesa, cilindros sobem rampa, água faz o caminho inverso por uma canaleta e cai torta do chuveiro. Isso porque a casa foi construída num ângulo de 45 graus.

A garotada que visitar o local terá ajuda de monitores. "Apesar de crianças mais novas terem dificuldade para entender alguns experimentos, elas se divertem", confessa a monitora Marília Córdolla. Também monitora, Rosângela Santos observa: "até os sete anos, elas preferem descobrir tudo sozinhas."



ENGENHOCAS

Um espaço cheio de inventos, experimentos e maquetes é o que a criançada encontrará na Disneylândia dos Robôs, em Serra Negra. São mais de 850 peças desenvolvidas por Pedrinho Tomé. Só vendo para entender.

A fachada do local já remete a um mundo do faz-de-conta. Cada pequeno espaço é ocupado por um atrativo diferente: minicidade, miniferrovia e presépio mecanizados, pirâmide egípcia, réplicas de mísseis, moinho com roda d'água e outras engenhocas.

Um dos xodós do inventor são os robôs, confeccionados pelo reaproveitamento de peças, metais e sucata. Entre os destaques, ciclistas, biônicos e dinossauros de ferro. "Tudo começou com uma pequena mostra", conta. Há 20 anos, Tomé desenvolve inventos que enriquecem sua coleção.

PODERES MÍSTICOS

Uma grande aventura, onde o desafio é desbravar uma civilização perdida com labirintos, parede de escalada e arvorismo é o que propõe o Kata Kuka, instalado numa área de 4,5 mil metros quadrados junto ao The Royal Palm Plaza Hotel Resort, em Campinas.

Para superar os desafios, é preciso conhe-

cer antes a história da civilização Kata Kuka, protegida por três cabeças de ídolos sagrados (ligadas a Terra, Sol e Água) dotadas de poderes místicos. As cabeças foram roubadas por exploradores, que acabaram sendo amaldiçoados e se tornaram fantasmagoras no local.

O hotel propõe ao hóspede que reviva essa

história até conseguir unir as três cabeças. Tudo em ocas transformadas em labirintos e pisos que remetem à sensação de terremoto. "É uma prova física que envolve aspectos emocionais para superar desafios", explica a gerente de marketing do grupo The Royal Palm Hotéis, Elizabeth Vasconcelos.

Indicado para crianças acima de nove anos e 1,30 metro, o Kata Kuka acontece em dois dias (finais de semana e feriados) e deve reunir três grupos. É preciso estar hospedado no hotel para participar.

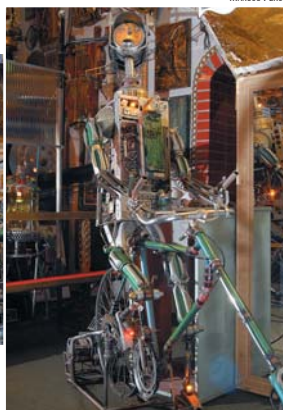
CASTELO MEDIEVAL

Os mais novos podem brincar no Miniville, construído para desenvolver a imaginação da criança de três a seis anos. O espaço conta com

castelo medieval, palco das apresentações teatrais. "São peças interativas, em que as crianças participam com os atores", diz Elizabeth.

O Miniville é habitado por três personagens. As crianças podem brincar na casa da coelha Fofa Flor, na nave do comandante Átila (um cão) ou no navio-pirata do capitão Currupaco Paco (um papagaio). Pura diversão!





OUSADIA ENCANTADA

Assim como Walt Disney, o empresário Walter Miguel tinha o sonho de construir seu mundo encantado. Foi ousado e conseguiu. É o Walter World, um espaço de 150 mil metros quadrados, com muitas atrações e 40 equipamentos de diversão em Poços de Caldas.

Logo na entrada, a Montanha do Dragão provoca os primeiros gritos com o passeio por um vulcão incandescente que remonta às origens da cidade. Mas lava por ali, só mesmo num passado remoto. Se essa aventura for quente, o melhor é se refrescar com a água do Splash ou navegar no Barco-Pirata, curtindo o vento e o frioquinho na barriga.

Frio na barriga sente também quem embarca na Montanha-Russa, mas depois de tanta emoção, que tal um passeio com o Trem de Ferro ou uma viagem virtual pelo centro da terra com o Simulador 3D? Outra atração do parque é o Castelo Encantado, amplo espaço com dez brinquedos e jogos eletrônicos.

Segundo a gerente de marketing do parque, Amanda Coelho, também há espaços dedicados ao conhecimento, como o Museu do Exército Brasileiro. Ali, é possível ver tanques, armamento, fardas e muitos outros utensílios usados em acampamentos militares.

O Museu Agrícola reúne móveis, equipamentos e objetos que levam as crianças a conhecerem o modo de vida no campo. A garotada pode ainda enriquecer seus conhecimentos no Zôo World, com cerca de 100 animais de 33 espécies diferentes.

Apesar de receber toda a família, o parque oferece brinquedos destinados quase integralmente a crianças de um a doze anos. "Dependendo do aparelho, limitamos a idade por questões de segurança", justifica. O parque possui ainda área de alimentação com restaurante, lanchonete, sorveteria e carruagem de pipoca. Que delícia de férias! ■

SERVIÇO

DISNEYLÂNDIA DOS ROBÔS - fica na Rua Coronel Estevão Franco de Godoi, 314, no Centro de Serra Negra. Abre de segunda a sexta, das 8 às 18 horas. Nos finais de semana e feriados, das 8 às 19 horas. Ingresso: R\$ 5,00. Tel.: (19) 3892-3716;

KATA KUKA E MINIVILLE - ficam em área do The Royal Palm Plaza Hotel Resort, na Avenida Royal Palm Plaza, 277, Jardim Califórnia, em Campinas. Como, para curtir as atrações, é necessário estar hospedado, confira os valores: pacote para duas pessoas em final de semana (duas diárias com pensão completa), a partir de R\$ 1.392,00. Ingresso Kata Kuka: R\$ 38,00. O Miniville é gratuito. Informações: 0800 129085, www.theroyal.com.br e www.katakuka.com.br;

TECNORAMA - fica na Avenida Paulista, 1.801, Bairro dos Moreiras, em Águas de Lindóia. Durante as férias, funciona diariamente das 13 às 18 horas. No restante do ano, consulte os horários. Informações no site www.tecnorama.com.br. Ingressos: R\$ 8,00 (crianças até quatro anos não pagam). Mais detalhes: (19) 3824-2986;

WALTER WORLD - o parque fica na Avenida Edmundo Cardillo, 3.131, Jardim Del Rey, em Poços de Caldas. Passaporte por R\$ 15,00 (estudantes com carteirinha pagam meia). Normalmente, o parque abre de sexta a domingo, das 10 às 18 horas. Nas férias, de terça a domingo. Mais informações pelo (35) 3722-2220 ou pelo site www.walterworld.com.br.